

Der folgende Wochenplan stellt eine grobe Planung dar. Je nach Interessen und Kenntnissen der Teilnehmer/innen werden Schwerpunkte anders gesetzt bzw. die zeitliche Abfolge der behandelten Themen geändert.

Einführung in die objektorientierte Programmierung mit C# - Bildungsurlaub an 5 Tagen - Stoffplan					
	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag
9:00	<b>Begrüßung und Vorstellung</b>  <b>Grundlagen</b> Visual Studio, Algorithmus, Programm, Anweisungen, Gruppierung, Namensregeln	<b>Wiederholung und Fragen</b>  <b>Logische Operatoren</b> Und, Oder, Negation, Kurzschlussseigenschaft	<b>Wiederholung und Fragen</b>  <b>Arrays</b> Definition, Initialisierung	<b>Wiederholung und Fragen</b>  <b>Klassen (Forts.)</b> Statische Methoden und Attribute, verschachtelte Objekte	<b>Wiederholung und Fragen</b>  <b>Klassenbeziehungen</b> Assoziation, Aggregation, Komposition
10:30	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>
10:45	<b>Grundlagen (Forts.)</b> Ausgabe, Escapesequenzen, Kommentare  <b>Verzweigungen</b> Bedingungen, if, else	<b>Schleifen</b> for  <b>Methoden</b> Parameter, Rückgabewert, return, lokale Variablen	<b>Strukturen</b> Definition, flache Kopie  <b>OOP</b> Theoretische Grundlagen	<b>Strings</b> char, string, StringBuilder  <b>Praxis</b>	<b>Objektorientiertes Design</b> Beispiele, Entwurfsmuster  <b>Vererbungsprobleme</b> Kiwi-Problem, Quadrat-Problem, Umkehrung der Abhängigkeiten
12:30	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>
13:30	<b>Schleifen</b> while, Einsatz, Anwendung	<b>Verzweigungen</b> switch, case, ?:-Operator  <b>Variablen</b> Fließkomma, Typumwandlung, checked	<b>Klassen</b> Attribute, Methoden, Konstruktoren, Zugriffsmethoden, Properties  <b>UML</b>	<b>Vererbung</b> ist ein(e), ist implementiert mit, Subklassenkonstruktor, Polymorphie, virtuelle Methoden	<b>Exception-Handling</b> try, catch, throw, Einsatz
15:15	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>
15:30 bis 16:30	<b>Variablen</b> Ganzzahlige Typen, Eingabe  <b>Operatoren</b> (Kombinierte) Zuweisung, Rechnen, Modulo, In-/Dekrement	<b>Praxis</b>	<b>Klassen (Forts.)</b> Methoden überladen, Standardargumente, Kopierkonstruktor, Clone	<b>Vererbung (Forts.)</b> abstrakte Methoden und Klassen, Interfaces, sealed	<b>Abschluss</b> Klärung verbliebener Fragen, Ausblick.