

Einführung in die objektorientierte Programmierung mit C++ - Bildungsurlaub an 5 Tagen - Stoffplan

	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag
9:00	Begrüßung und Vorstellung Grundlagen Visual Studio, Algorithmus, Programm, Anweisungen, Gruppierung, Namensregeln	Wiederholung und Fragen Logische Operatoren Und, Oder, Negation, Kurzschlussseigenschaft	Wiederholung und Fragen Zeiger Adresse, Dereferenzierung, Arrays, Referenzen	Wiederholung und Fragen Klassen (Forts.) Methoden überladen, Standardargumente, Kopierkonstruktor, explizite Konstr., Elementinit.-Liste	Wiederholung und Fragen Vererbung (Forts.) virtueller Destruktor, abstrakte Methoden und Klassen, Interfaces
10:30	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>
10:45	Grundlagen (Forts.) Ausgabe, Escapesequenzen, Kommentare Verzweigungen Bedingungen, if, else	Schleifen for Funktionen Parameter, Rückgabewert, return, lokale Variablen	Strukturen Definition, Mehrfachdefinition, flache Kopie, Arrays	Klassen (Forts.) Statische Methoden und Attribute, verschachtelte Objekte, Klassendeklaration	Klassenbeziehungen Assoziation, Aggregation, Komposition Objektorientiertes Design Beispiele, Entwurfsmuster
12:30	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>
13:30	Schleifen while, Einsatz, Anwendung	Verzweigungen switch, case, ?:-Operator Variablen Fließkomma, Typumwandlung, einschr. Konvertierung	OOP Theoretische Grundlagen Klassen Einführung	Strings char, C-Strings String-Klasse	Vererbungsprobleme Kiwi-Problem, Quadrat-Problem, Umkehrung der Abhängigkeiten
15:15	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>
15:30 bis 16:30	Variablen Ganzzahlige Typen, Eingabe Operatoren (Kombinierte) Zuweisung, Rechnen, Modulo, In-/Dekrement	Module Funktionsdefinition, -deklaration, Headerdateien, Linker Arrays Definition, Initialisierung	Klassen Attribute, Methoden, Konstruktoren, Zugriffsmethoden, Konstante Objekte und Methoden UML	Vererbung ist ein(e), ist implementiert mit, Subklassenkonstruktor, Polymorphie, virtuelle Methoden	Abschluss Klärung verbliebener Fragen, Ausblick.