

Einführung in die objektorientierte Programmierung mit Python - Bildungsurlaub an 5 Tagen - Stoffplan					
	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag
9:00	Begrüßung und Vorstellung Vorstellung der Software Python, Eclipse, PyDev, Hilfsbibliotheken	Wiederholung und Fragen Verzweigungen Bedingungen, Wenn-Dann, Entweder-Oder.	Wiederholung und Fragen Funktionen Parameter, Rückgabewerte	Wiederholung und Fragen OOP(Forts.) Methoden, Konstruktoren UML Klassendiagramm	Wiederholung und Fragen Vererbung (Forts.) Interface-Prinzip, Mehrfachvererbung
10:30	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>
10:45	Grundlagen Algorithmus, Programm, Anweisungen, Sinn von Programmiersprachen	Schleifen While, Anwendung	Datenmengen Arrays, Listen, Tupel, for	OOP(Praxis) OOD, Klassen entwerfen, Klassenhierarchien	Entwurfsmuster Bedeutung, Einsatz, Beispiele
12:30	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>
13:30	Konsolenausgabe Gruppierung Zusammengesetzte Anweisungen, Funktionen	Variablen Definition, arithmetische Operatoren Ein-/Ausgabe	Objektorientierte Programmierung Grundlagen, Unterschiede zur prozeduralen Programmierung	OOP(Forts.) Statische Methoden und Attribute Beziehungen Assoziation, Aggregation, Komposition	Bibliothek Überblick über die Python-Bibliothek
15:15	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>
15:30 bis 16:30	Module Erstellen, einbinden Praktischer Einsatz	Logische Operatoren AND, OR, Negation, Entscheidungstabellen	OOP in Python Klassen, Objekte, Attribute, Datenkapselung	Vererbung Bilden von Subklassen, Methoden, überschreiben, Pythons Art der Polymorphie	Abschluss Klärung verbliebener Fragen, Ausblick.