

Einführung in die objektorientierte Programmierung mit Python - Bildungsurlaub an 5 Tagen - Stoffplan					
	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag
9:00	<b>Begrüßung und Vorstellung</b>  <b>Vorstellung der Software</b> Python, Eclipse, PyDev, Hilfsbibliotheken	<b>Wiederholung und Fragen</b>  <b>Verzweigungen</b> Bedingungen, Wenn-Dann, Entweder-Oder.	<b>Wiederholung und Fragen</b>  <b>Funktionen</b> Parameter, Rückgabewerte	<b>Wiederholung und Fragen</b>  <b>OOP(Forts.)</b> Methoden, Konstruktoren  <b>UML</b> Klassendiagramm	<b>Wiederholung und Fragen</b>  <b>Vererbung (Forts.)</b> Interface-Prinzip, Mehrfachvererbung
10:30	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>
10:45	<b>Grundlagen</b> Algorithmus, Programm, Anweisungen, Sinn von Programmiersprachen	<b>Schleifen</b> While, Anwendung	<b>Datenmengen</b> Arrays, Listen, Tupel, for	<b>OOP(Praxis)</b> OOD, Klassen entwerfen, Klassenhierarchien	<b>Entwurfsmuster</b> Bedeutung, Einsatz, Beispiele
12:30	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>	<i>Mittagspause</i>
13:30	<b>Konsolenausgabe</b>  <b>Gruppierung</b> Zusammengesetzte Anweisungen, Funktionen	<b>Variablen</b> Definition, arithmetische Operatoren  <b>Ein-/Ausgabe</b>	<b>Objektorientierte Programmierung</b> Grundlagen, Unterschiede zur prozeduralen Programmierung	<b>OOP(Forts.)</b> Statische Methoden und Attribute  <b>Beziehungen</b> Assoziation, Aggregation, Komposition	<b>Bibliothek</b> Überblick über die Python-Bibliothek
15:15	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>	<i>Kaffeepause</i>
15:30 bis 16:30	<b>Module</b> Erstellen, einbinden  Praktischer Einsatz	<b>Logische Operatoren</b> AND, OR, Negation, Entscheidungstabellen	<b>OOP in Python</b> Klassen, Objekte, Attribute, Datenkapselung	<b>Vererbung</b> Bilden von Subklassen, Methoden, überschreiben, Pythons Art der Polymorphie	<b>Abschluss</b> Klärung verbliebener Fragen, Ausblick.