Stadt Köln
Die Oberbürgermeisterin

Amt für Weiterbildung / Volkshochschule
VHS-Kundenzentrum
Cäcilienstraße 35
50667 Köln

Öffnungszeiten:
Montag, Dienstag: 09:00 Uhr - 16:00 Uhr
Donnerstag: 09:00 Uhr - 19:00 Uhr

KVB: Haltestelle Neumarkt
Auskunft erteilt: Kundenzentrum am Neumarkt
Zimmer: 123
Telefon: 0221 221-25990
Fax: 0221 221-6569297

Stadt Köln - 42, 50605 Köln

Datum

Bestätigung gemäß § 5 (1) Arbeitnehmerweiterbildungsgesetz (AWbG)

Die Volkshochschule Köln ist eine anerkannte Einrichtung der Arbeitnehmerweiterbildung gemäß § 10 AWbG NRW. Folgendes Seminar entspricht den Anforderungen gemäß § 9 AWbG und gilt damit als anerkannte Bildungsveranstaltung:

Veranstaltung:	Einstieg in die 2D- und 3D-Spieleentwicklung mit der Godot Game Engine
Zeiten:	5 Termine, 40,00 Unterrichtseinheiten
Veranstaltungsort:	Treffpunkt: Online

Inhalt:
Lernen Sie, mit der Godot Game Engine eigene 2D- und 3D-Spiele zu entwickeln - auch ohne Vorkenntnisse! In diesem Kurs erarbeiten Sie Schritt für Schritt die Grundlagen der Spieleentwicklung und Programmierung mit GDScript.

Godot ist eine leistungsstarke Spiele-Engine, die sich durch ihre Vielseitigkeit und Benutzerfreundlichkeit auszeichnet. Da sie Open-Source ist, fallen keine Lizenzgebühren an, und die Engine kann völlig kostenlos genutzt werden - perfekt für Einsteiger und Profis gleichermaßen.

Zuerst erstellen Sie ein einfaches 2D-Spiel wie einen Pong-Klon, in dem Sie Mechaniken wie Kollisionen, Steuerung und Punktesysteme programmieren. Anschließend steigen Sie in die 3D-Entwicklung ein und bauen ein kleines 3D-Spiel, um die Grundlagen von 3D-Objekten, Physik und Kamerasteuerung zu erlernen.

Inhalte:

- Einführung in die Godot Game Engine und die Benutzeroberfläche
- Programmieren mit GDScript: Variablen, Schleifen und Bedingungen
- Erstellung eines 2D-Spiels: Spielmechaniken, Kollisionen und Punktesysteme

- Grundlagen der 3D-Spieleentwicklung: Objekte, Physik und Kamerasteuerung
- Erstellung eines 3D-Spiels: Leveldesign, Spielerbewegung und Interaktionen

Voraussetzungen: Sicherer Umgang mit Windows, MacOS oder Linux. Kenntnisse einer Programmiersprache (insbesondere Python) sind von Vorteil.

Technische Voraussetzungen zur Teilnahme am Webinar:

- Windows Rechner mit Internet-Anbindung, mindestens 1,5 MBit's
- Webcam und Mikrofon/Lautsprecher oder Headset zur aktiven Teilnahme an den Video-Meetings
- optional: falls vorhanden, sollten Sie einen zweiten Monitor anschließen

Als Konferenztool wird die Software "Zoom" eingesetzt. Dadurch entstehen für Sie als Teilnehmende keine zusätzlichen Kosten. Sie müssen lediglich bereit sein, für die Dauer des Webinars die "Zoom"-Software auf Ihrem Rechner zu installieren.

Mitschnitte des Webinars sind nicht erlaubt.

Mit freundlichen Grüßen
Im Auftrag

Ihre Volkshochschule Köln