| | Tag 1 | Tag 2 | Tag 3 |
|---|---|---|---|
| 09:00 | Begrüßung<br>Programmüberblick<br>Lernziele<br>Organisatorisches + Ablauf | Recap Vortag<br><br>Einführung Kanban | Recap Vortrag<br><br>Durchführung eines eigenen kleinen Scrum Projekts (Papierflieger DELUXE) |
| 09:30 | Vorstellungsrunde<br>Erwartungshorizonte der Teilnehmer | Spiel Kanban Pizza<br><br>Austausch zur Praxiserfahrung | Zuteilung der Rollen, Durchführung des Planning + Sprint |
| 10:45 | Pause | Pause | Pause |
| 11:00 | Historisches zur Entstehung von Scrum<br><br>Agil vs. traditionell | Visualisierungsmethoden/varianten von Kanban-Boards<br><br>Tools und Methoden<br>Burndown Chart<br>Planning Poker<br><br>Agile Rollen im Überblick<br>Scrum Master, PO, Scrum Team, Costumer | Gemeinsame Review + Retro<br><br>Kurze Pause<br><br>Erneutes Planning + Sprint (Papierflieger DELUXE 2.0) |
| 13:00 | Mittagspause | Mittagspause | Mittagspause |
| 14:00 | Grundwerte des Agilen Manifests | Agile Artefakte im Überblick<br>Product Backlog, Sprint Backlog, Features, Stories, Product Increment | Gemeinsame Review + Retro |
| 14:30 | Pause | Pause | Pause |
| 14:45 | Papierfliegerspiel, Kennenlernen WIP<br><br>Zusammenfassung des Gelernten | Agile Events im Überblick<br>Planning, Review, Retro, Daily, Grooming, Backlog Refinement | Gemeinsames Fazit zum Erlernten, Austauschmöglichkeit<br><br>Organisatorische Hinweise zur Zertifizierung, Vorbereitung<br><br>Slot für Rückfragen |
| 16:30 | Ende | Ende | Ende |